

Concept Wedstrijdreglement W.B.D.F.

Artikel 1: Wedstrijden

- 1.1 Onder competitiewedstrijden worden zowel bekerwedstrijden als wedstrijden in de reguliere competitie verstaan.
- 1.2 Competitiewedstrijden dienen gespeeld te zijn na afloop van de speelweek waarin de competitiewedstrijd is ingepland.
- 1.3 Speelweken lopen van maandag tot en met de zondag daaropvolgend.
- 1.4 Er is geen minimum aantal spelers benodigd om een competitiewedstrijd te spelen met uitzondering van hetgeen vermeld in artikel 1.13.
- 1.5 Indien een wedstrijd niet voor het einde van een speelweek is gespeeld zal het team dat verhinderd was op de datum dat de wedstrijd volgens het competitieprogramma was ingepland worden bestraft voor het niet op komen dagen op de wedstrijddag (zie strafreglement).
Indien het bestuur niet eenduidig vast kan stellen welk team op de speeldatum verhinderd was zullen beide teams worden bestraft.
- 1.6 De uitslag van een wedstrijd die niet voor het einde van de speelweek is gespeeld zal reglementair op 9-0 worden vastgesteld in het voordeel van het team dat niet verhinderd was op de datum dat de wedstrijd volgens het competitieprogramma was ingepland.
Indien het bestuur niet eenduidig vast kan stellen welk team op de speeldatum verhinderd was zal de wedstrijd met de uitslag 0-0 worden vastgesteld.
- 1.7 Alleen in uitzonderlijke gevallen kan de wedstrijdleiding toestemming geven om een wedstrijd op een later tijdstip te spelen. Te denken valt hierbij aan gevallen van overmacht zoals o.a. extreme weersomstandigheden en familie omstandigheden.
- 1.8 Aan een competitiewedstrijd kunnen per team maximaal 6 spelers deelnemen (4 basisspelers en twee reserves).
- 1.9 Alle spelers die aan een competitiewedstrijd deelnemen, dienen hun geldige lidmaatschapkaart bij zich te hebben. Het niet kunnen tonen van een geldige lidmaatschapkaart betekent dat de speler niet speelgerechtigd is. Alleen met de uitdrukkelijke toestemming van het bestuur mag een speler zonder dat een (nieuwe) lidmaatschapkaart is verstrekt aan een competitiewedstrijd deelnemen. Het verdient de aanbeveling dat de tegenstander dit voor aanvang van de competitiewedstrijd bij het bestuur verifieert.
- 1.10 Bij het mee laten spelen van een ongerechtigde speler zullen beide teams direct worden bestraft met conform het strafreglement, tenzij een team niet had kunnen weten dat één of meerdere spelers niet speelgerechtigd waren.
In dat geval zal slechts het team dat de overtreding heeft begaan worden bestraft.
- 1.11 Voor aanvang van een competitiewedstrijd vult de captain van het thuis spelend team het wedstrijdformulier in. Hierna overhandigt de captain van het uit spelend team de pasjes van zijn spelers in de juiste volgorde (eerst speler A, dan speler B en zo tot en met speler F).
- 1.12 Indien een team met minder dan 4 personen aan een competitiewedstrijd begint is het aan de captain om te bepalen welke plaatsen de spelers op het wedstrijdformulier innemen (A t/m D).

- 1.13 Indien beide teams met minder dan 4 personen aan een competitiewedstrijd beginnen is het niet toegestaan om zowel bij het thuis als bij het uit spelend team dezelfde speler (A t/m D) leeg te laten.
Dit betekent dat het minimum aantal spelers dat nodig is om een competitiewedstrijd te kunnen spelen voor beide teams tezamen 4 bedraagt.
Indien een competitiewedstrijd niet gespeeld kan worden omdat beide teams niet het minimum aantal spelers kan opstellen zullen beide teams worden bestraft voor het niet op komen dagen op de wedstrijddag (zie strafreglement). Indien het een bekerwedstrijd betreft zal het bestuur door loting een winnaar aanwijzen.
- 1.14 Indien één van beide of beide teams met minder dan 4 personen aan een competitiewedstrijd begint dan gelden de volgende regels:
- 1) De single wedstrijd tegen een speler die niet aanwezig is wordt reglementair door de aanwezige speler gewonnen.
 - 2a) In een koppelwedstrijd tussen 2 spelers en 1 speler mag het team met 2 spelers telkens twee keer achter elkaar gooien, waarna de speler van de tegenstander aan de beurt is.
 - 2b) Indien door het ontbreken van meer dan één speler een gevormd koppel (zie 1.22) uit 0 personen bestaat wordt de koppelwedstrijd reglementair gewonnen door het team waarvan het koppel uit minimaal één persoon bestaat.
 - 2c) Indien de koppels van beide teams uit één persoon bestaan gooien beide personen om de beurt.
 - 3) In de teamronde gooien alle spelers in de volgorde A uit spelend team, A thuis spelend team, B uit spelend team, B thuis spelend team etc. Indien één van de spelers die dient te gooien niet is ingevuld wordt verder gegaan met de volgende speler in de volgorde waarin gegooid dient te worden.
- 1.15 Een competitiewedstrijd dient uiterlijk om 21:00 uur te beginnen. Een team dat niet om 21:00 uur in de speelgelegenheid aanwezig is, kan worden geconfronteerd met de weigering om spelen door de tegenpartij. Deze weigering zal door de captain van het reeds aanwezige team worden meegedeeld aan de captain van het team dat te laat verschenen is. Vermelding hiervan op het wedstrijdformulier is noodzakelijk en dient te worden getekend door alle spelers van het weigerende team.
Het team dat te laat is verschenen zal worden bestraft voor het niet op komen dagen op de wedstrijddag (zie strafreglement).
- 1.16 Voor iedere gewonnen partij ontvangt het winnende team een punt. Bijvoorbeeld: indien een wedstrijd door het thuis spelende team met 6-3 wordt gewonnen, dan wordt bij het thuis spelende team 6 punten en bij het uit spelende team 3 punten bij het totaal aantal punten opgeteld.
- 1.17 Het uit spelende team begint de eerste, de eventuele derde en alle daarop volgende noodzakelijke oneven legs van de oneven partijen in een wedstrijd (eerste, derde, vijfde etc.). Het thuis spelend team begint alle overige legs.
- 1.18 De aanwezige spelers van het thuis spelende team dienen de wedstrijden te schrijven. Met toestemming van de captain van het uit spelende team mag dit ook een derde zijn.
- 1.19 Gedurende een wedstrijd mag een team tot twee maal toe een speler wisselen
- 1.20 Een speler mag pas gewisseld worden nadat de singles door de basisspelers zijn gespeeld en altijd voor aanvang van een te spelen partij. Een uitzondering hierop is indien de speler om medische (blessure e.d.) of professionele redenen (oproep werkgever e.d.) niet in staat is zijn single te spelen.
- 1.21 Een speler die gedurende een wedstrijd is gewisseld tegen één van de reserves mag aan het vervolg van de wedstrijd niet meer deelnemen.

- 1.22 De koppels worden nadat de laatset single is gespeeld samengesteld. Het is verboden om na het samenstellen van deze koppels de koppels nog te wisselen. De mogelijke combinaties zijn: AB en CD, AC en BD of AD en BC.
- 1.23 Indien beide teams met twee spelers aantreden vormen alle spelers apart ieder een koppel om te voorkomen dat er een wedstrijd gespeeld dient te worden tussen twee koppels die bestaan uit geen enkele speler. In dit theoretische geval worden de koppels dus als singles gespeeld.
- 1.24 Het wedstrijdformulier dient volledig en duidelijk leesbaar te worden ingevuld. Let bij het invullen op de volgorde van de namen, daar de volgorde van de namen tijdens de wedstrijd niet meer veranderd mag worden.
- 1.25 Na afloop van een competitiewedstrijd ondertekenen beide captains het wedstrijdformulier voor akkoord (nadat gecontroleerd is of de wedstrijdformulieren volledig zijn ingevuld) en iedere captain neemt een exemplaar van het wedstrijdformulier mee (het originele formulier is voor de captain van het thuis spelend team).
- 1.26 Indien verzuimd wordt een hoge uitworp of een 180-score op het wedstrijdformulier te vermelden kan hierop achteraf geen aanspraak meer worden gemaakt.
- 1.27 Een wedstrijdformulier dient uiterlijk 72 uur nadat de wedstrijd is gespeeld door zowel de captain van het thuis spelend als de captain van het uit spelend team via het competitiesysteem van de W.B.D.F. online te worden ingevuld. Het niet tijdig invullen van dit elektronische wedstrijdformulier zal onherroepelijk worden bestraft volgens het strafreglement.
- 1.28 Beide teams dienen de papieren wedstrijdformulieren gedurende het seizoen te bewaren voor evt. controledoeleinden.
- 1.29 Indien een competitiewedstrijd niet volledig reglementair wordt uitgespeeld (om welke reden dan ook), dient dit vermeld te worden op het wedstrijdformulier en beslist het bestuur, nadat eventueel beide captains zijn gehoord, over te nemen maatregelen.
- 1.30 Wordt een competitiewedstrijd wel reglementair uitgespeeld dan kan een team alsnog protest aantekenen tegen de gang van zaken gedurende een wedstrijd. Dit kan gebeuren door een schriftelijke klacht in te dienen bij het bestuur, uiterlijk 14 dagen nadat de wedstrijd is gespeeld.
- 1.31 Bij de afhandeling van klachten zullen altijd alle betrokken partijen de kans krijgen zich schriftelijk te verweren. Dit verweer zal uiterlijk 14 dagen nadat de captain(s) van de/het betrokken team(s) is /zijn ingelicht bij het bestuur of commissie van beroep binnen moeten zijn.
- 1.32 Indien één of meerdere teams niet (of niet tijdig) reageren op een verzoek een verweerschrift in te dienen zal het protest dat tegen hun is ingediend automatisch niet ontvankelijk worden verklaard.
- 1.33 Uiterlijk 4 weken nadat het laatste verweerschrift is ontvangen zal een beslissing inzake de klacht worden genomen. Beslissingen worden altijd **schriftelijk** aan de betrokken partijen meegedeeld.
- 1.34 Een wedstrijd wordt gespeeld onder de regels en spelsoorten zoals deze voor de afzonderlijke divisies gelden.